Ce tumulus date de 500 ans avant J-C. Ce tumulus est une reconstitution du tumulus I de la nécropole tant die de Redoutes (necropole Chapetant cinq tertres fouillés entre 1983 et 1986), située près du village de l'Age du Mont ; au centre de ce tumulus se trouvait une inhumation dans un tronc d'arbre évidé accompagnée de deux anneaux en bronze que boucle d'oreille formée de trois peries, l'une en pare de verie, la seconde en ambre évidée et la troisième en matière périssable dont il ne restait que l'empreinte.

Source: http://www.t4t35.fr

## **Notation**

Intérêt général ????

Marche d'approche ?????

Difficulté d'Accès

????

Durée de la visite

????

Grande région		 	 
Nouvelle-Aquitaine (75  Ancienne région	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 	 
Limousin (74	4)		
<b>Département</b> Creuse (23	3)		
Commune Bazelat (23018	3)		
<b>Coordonnées</b> 46.35071,1.5392	2	 	

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6584460	587673
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2150379	538635
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	5134052	387606
Lambert II	NTF	D.d	EPSG:27572	2150379	538635
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5836730	171345
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	46°21'2.565"	1°32'21.189"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	46.3507124	1.5392192

## **Commentaire**

## **D**essentiel

Localisation

Pazelat 23018
? Préhistoire, antiquité
? 46.35071,1.53922
? gerard
? 748 Visites Publié vendredi 20 février 2015 Révisé mardi 11 avril 2017

## **A**proximité

? Le lavoir de Bazelat 53m

? Le travail à ferrer de Bazelat

164m
? L'église de Bazelat 175m
? Bazelat 238m
? Croix de cimetière de la Chapelle Baloue 2.68km
? Le lavoir de Forgevieille à Saint-Germain-Beaupré 2.92km
? L'église de La Chapelle Baloue 3.02km
? La Chapelle-Baloue 3.04km
? L'ancien pont ferroviaire de Vaussujean à Saint-Sébastien 3.39km
? Viaduc de La Sédelle à Lafat 3.87km
Dans la même commune
? Le travail à ferrer de Bazelat
? L'église de Bazelat
? Le tumulus de Bazelat
? Le lavoir de Bazelat
Tout fermer ×